



opa jan ganzenbord

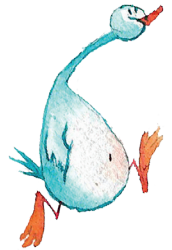


SPELREGELS

Je kunt dit spel met 2 tot 6 personen spelen. Bepaal wie mag beginnen, bijvoorbeeld de jongste speler of wie het hoogste aantal ogen gooit. Vanuit het huisje van Opa Jan probeer je via het spinnenweb bij het feest in het midden te komen. Als je een 6 gooit mag je nog een keer gooien. Het is de bedoeling dat je precies op nummer 63 eindigt. Gooi je te veel dan moet je zoveel stappen terug zetten. Dus als je op nummer 60 een 5 gooit, dan heb je 2 teveel en kom je op 61.

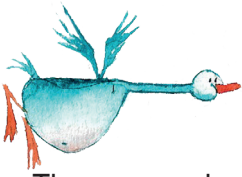
Op een aantal vakjes heb je **pech** of **geluk**.

- 6 Ga met de raket naar 42.
- 7 Oeps door de trampoline gezakt... Ga 4 plaatsen terug.
- 10 Je bent jarig. Sla een beurt over om je taart op te eten.
- 15 Groen! Ga 3 plaatsen verder.
- 19 Groen! Ga 3 plaatsen verder.
- 20 Kijk maar even of Opa Jan al droog is. Je mag gewoon verder gaan.
- 24 Groen! Ga 3 plaatsen verder.
- 27 Je vliegt te snel! Ga 5 plaatsen terug.
- 28 Groen! Ga 3 plaatsen verder.
- 32 Wachten tot het busje vertrekt. Sla een beurt over.
- 34 Niets aan de hand. De volgende beurt gewoon verder gaan.
- 36 Groen! Ga 3 plaatsen verder.
- 42 De volgende beurt gewoon verder gaan.
- 45 Groen! Ga 3 plaatsen verder.
- 50 Rood je moet terug naar 40.
- 52 Hé, twee eieren. Je mag nog een keer gooien.
- 54 In bad voor het feest. Terug naar 20 om te drogen.
- 58 O nee! je zakt door de plee! Begin helemaal overnieuw.
- 61 Ga met poes de ladder af naar nummer 34.
- 63 Je hebt het gehaald!
De Opa Jan-fanfare speelt een liedje voor jou.



Veel Plezier!





game of goose



RULES OF THE GAME

The game can be played by 2 to 6 players. First decide who will start, for example the youngest player, or by rolling the dice.

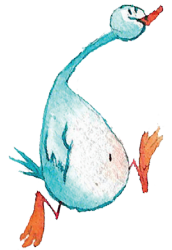
Start from Grandad Jan's house. Try to get to the big party in the centre of the board by navigating the spider's web.

If you throw a 6 then you get an extra turn.

You have to try to land exactly on square 63. If you throw a higher number you have to take the extra amount of steps back. So if you throw a 5 on square 60, you have 2 too many so you will proceed to square 61.

Some squares will give you special **setbacks** or **benefits**:

- 6 Take the rocket to square 42.
- 7 Whoops, you went right through the trampoline. Go back four squares.
- 10 It's your birthday. Skip your turn in order to eat some cake.
- 15 Green! Go 3 steps forwards
- 19 Green! Go 3 steps forwards
- 20 Check if Grandad Jan has dried himself. You can go ahead.
- 24 Green! Go 3 steps forwards
- 27 You're flying too fast! Go back 5 steps.
- 28 Green! Go 3 steps forwards
- 32 Wait until the bus leaves. Skip one turn.
- 34 No problem. Carry on as normal when it's your next turn.
- 36 Green! Go 3 steps forwards
- 42 Carry on as normal when it's your next turn.
- 45 Green! Go 3 steps forwards
- 50 Red! Go back to square 40.
- 52 Interesting. 2 eggs. Throw again.
- 54 Taking your bath for the party. Go back to square 20 to dry off.
- 58 Oh dear, the toilet has collapsed under your weight. Start all over again.
- 61 Climb down the ladder with the cat to square 34.
- 63 You've made it!
The Grandad Jan fanfare will now play a song for you!



Have fun!

